

Informasjon om beskjæring av vegetasjon mot offentlig vei.

Klipp hekk og busker - tenk trafiksikkerhet!

Har du tenkt på at hekken og buskene dine kan være en dødsfelle?

Hvis bilistene ikke ser hva som skjuler seg bak hekken på hjørner og i veikryss, kan bilene kjøre på og skade eller drepe små barn, unge, eldre og andre myke trafikanter på fortau eller i veikant.

Tragiske dødsulykker, alvorlige personskader og store materielle skader kan kanskje unngås, hvis du passer på at hekk, busker, trær og annet på din eiendom ikke hindrer sikt og forårsaker ulykker.



Trafiksikkerhet er ditt ansvar

At du kjører forsiktig og er obs på at små barn kan dukke fram bak en parkert bil, er selvsagt bra. Men pass også på at gjerde, hekk, busker, trær og annet på din eiendom ikke skjuler barn og andre trafikanter.

Tenk også på at busker og trær vokser hele tiden. Noen uker etter at du har klippet, må du nok ut og stusse på ny.



Det er viktig å ha god sikt

Det offentlige bruker mye penger på å bygge og vedlikeholde veier, fortau og sykkelstier for at alle skal ferdes trygt. Pass derfor på at du ikke "stjeler" av disse områdene ved å la hekk og busker vokse utover eiendomsgrensen din!

Hjelp oss å minske risikoen for trafikkuulykker og øke trafiksikkerheten i ditt nærmiljø!

Ta deg en tur rundt eiendommen din. Klipp hekk og busker, og sørg for at det er god sikt.



Regler for fri sikt

Hekk, busker og trær må ikke skjule veimerking, trafiksikt, gatenavnskilt, lysskilt eller belysning. Husk at alle skal kunne se et barn på trehjuls sykkel fra alle retninger, og kunne stoppe på en tredjedel av avstanden mellom kjøretøyet og barnet.

Regler for frisisiktsoner sier hvor mange meters lengde fra veikryss o.l. du må klippe hekk og busker ned til 50 cm. Du kan også flytte hekken inn på tomten, utenfor frisisiktsonen. Se eksempler på

frisiktsoner, merket med rød stiplet strek på tegningen. Krav til frisiktsoner er gitt i Vegloven og merket i reguleringsplaner. De varierer med veitype, trafikkmengde og fartsgrense.

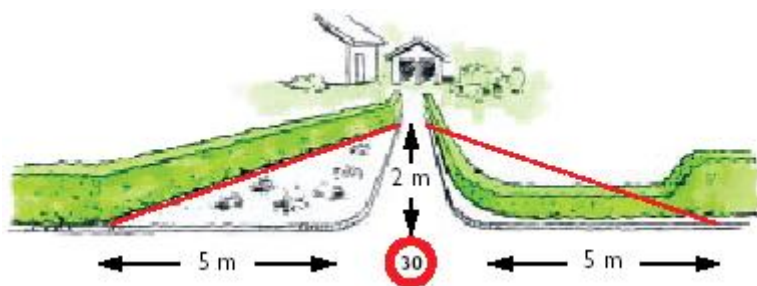
En god regel er:

Kjør bilen utenfor eiendommen din. Sitt og beregn hvor langt ut fra hjørnet eller utkjørsel du må klippe hekken ned til 50 cm, for å kunne se et barn på trehjulsykkel fra alle retninger, og kunne stoppe bilen på en tredjedel av avstanden mellom barnet og bilen, når bilen er i fart.

Det er viktig at

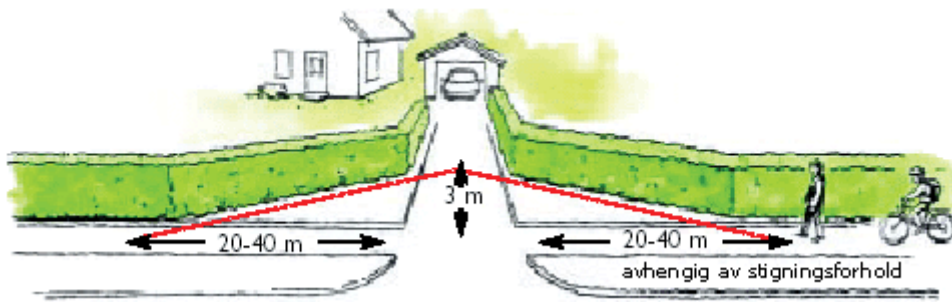
- hekker i frisiktsoner klippes ned til 50 cm
- trafikantene har fri sikt
- trafikantene ikke blir hindret av greiner
- fotgjengere, rullestolbrukere, syklistere o.l. ikke tvinges ut i veibanen
- vedlikeholdsmaskiner ikke blir hindret av greiner
- veiskilt og veimerking er godt synlig
- greiner ikke når opp til ledninger
- greiner ikke skjuler gatebelysning

Når avkjørsel munner ut i boligvei i tettbebyggelse



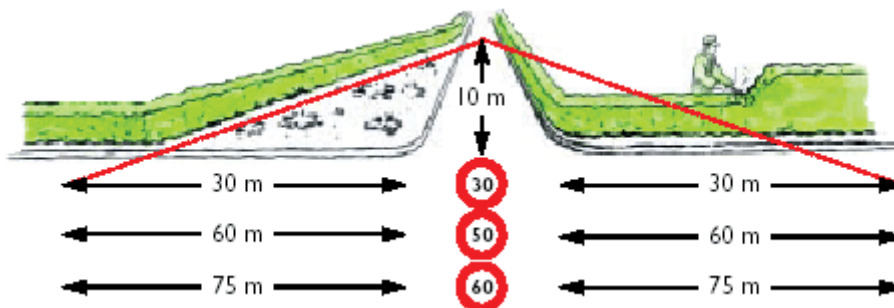
Det må være fri sikt 2 meter inn på avkjørsel. I boligvei med fartsgrense 30 km/t må det være 5 meter fri sikt.

Når avkjørsel krysser gang - sykkelvei



Det må være fri sikt 3 meter inn på avkjørsel. Mot gang- og sykkelvei må de være 20-40 meter, avhengig av stigningsforhold.

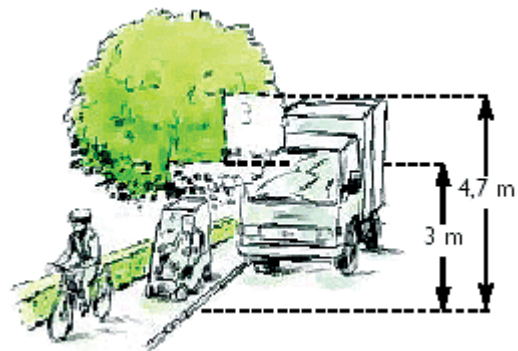
Når boligvei munner ut i samlevei



Høyde på hekk og gjerde må ikke overstige 50 cm over gateplan i frisisiktsone. Hekk og gjerde kan også flyttes utenfor frisisiktsone, merket med rød stiplet strek. Det må være fri sikt 10 meter i boligvei. I samlevei må det være fri sikt 30, 60 eller 75 m, avhengig av fartsgrense.

Når du har trær ut mot kjørefelt

Greiner fra trær ut mot vei og fortau må ikke henge lavere enn 4,7 m over veibanen, og 3,0 m over fortau. Dette gjelder også om vinteren med snøtunge greiner.



Avkjørsel - Kjørbar tilknytning til veinettet fra en eiendom eller et begrenset antall eiendommer.

Boligvei - Vei som gir adkomst til boliger.

Samlevei - Forbindelsesvei mellom adkomstvei og hovedvei i et differensiert veisystem.

Hovedvei - Overordnet vei i et trafikkdifferensiert veisystem.

Flytt hekken inn på tomten

Plant blomster og lave planter i frisiktsonen - Så kan du heller plante busker lengre inne på tomten hvis du vil være i skjul.

